



Canva

PEDOMAN MEMBUAT BAHAN PAPARAN PROFESIONAL

DENGAN CANUA

PP'

Fiona Mei Rizka, S.Psi., M.M

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas tersusunnya **Pedoman Membuat Bahan Paparan Profesional.** Buku pedoman ini disusun sebagai panduan bagi siapa saja yang ingin membuat bahan paparan yang menarik, efektif dan profesional.

Di Era digital saat ini, kemampuan menyajikan informasi secara visual sangat penting terutama dalam dunia pendidikan. Canva, merupakan salahsatu platform desain berbasis online yang menawarkan berbagai fitur dan template yang dapat membantu Pembaca dalam membuat bahan paparan yang menarik dan komunikatif. Dengan mengikuti pedoman ini, diharapkan pembaca dapat memahami prinsip-prinsip desain yang baik dan mengotimalkan penggunaan *design* dan *elements* dalam menyusun bahan paparan agar dapat informatif dan menarik perhatian audiens dengan menggunakan platform Canva. Kami menyadari bahwa pedoman ini masih memiliki kekurangan, sehingga kami sangat terbuka terhadap masukan dan saran untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga buku ini dapat menjadi referensi yang bermanfaat dan membantu Pembaca dalam menyajikan ide serta informasi dengan lebih efektif.

Akhir kata, semoga pedoman ini bermanfaat dan menjadi referensi yang berguna bagi Pembaca untuk membuat bahan paparan yang menarik dan informatif serta membantu Pembaca dalam bereksplorasi dengan menggunakan platform Canva..

> Jakarta, Maret 2025 Kepala PPSDM Ketenagakerjaan

Ir. Muhammad Arif Hidayat, M.Eng.M.P.P NIP. 196706241998031001

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	3
BAB I PENDAHULUAN	4
1.1. Latar Belakang	4
1.2. Tujuan Buku Pedoman	4
1.3. Sasaran Pembaca	4
BAB II. PENGENALAN PLATFORM CANVA DALAM MEMBUAT BAHAN PAPARAN	5
2.1. Kelebihan Platform Canva dalam Membuat Bahan Paparan	5
2.2. Fitur Pada Platform Canva Untuk Membuat Bahan Paparan	ô
BAB III. LANGKAH-LANGKAH MEMBUAT BAHAN PAPARAN MENGGUNAKAN PLATFORM CANVA	Л 8
Langkah-langkah Membuat Bahan Paparan Menggunakan Platform Canva	8
BAB IV. PENUTUP	8

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Di era digital saat ini, kemampuan menyajikan informasi dengan cara menarik dan profesional menjadi semakin penting, terutama dalam dunia pendidikan. Bahan paparan yang baik tidak hanya bergantung pada isi materi , tetapi juga pada cara penyajiannya agar dapat menarik perhatian audiens dan menyampaikan informasi secara efektif. Namun, tidak semua memiliki keahlian dalam desain grafis atau mengakses ke perangkat lunak yang kompleks. Hal ini sering menjadi tantangan dalam membuat bahan paparan yang menarik dan profesional. Oleh karena itu, dibutuhkan solusi yang mudah digunakan, fleksibel, dan dapat diakses oleh siapa saja.

Ada berbagai platform digital yang dapat digunakan untuk menbuat bahan paparan, salah satunya adalah platform Canva. Platform Canva merupakan platform berbasis online yang menawarkan berbagai fitur untuk membantu Pengguna membuat bahan paparan dengan lebih mudah dan cepat. Selain itu, Canva juga menawarkan desain template yang siap pakai serta memiliki berbagai fitur grafis yang dapat digunakan sesuai kebutuhan. Untuk meningkatkan pemahaman Pengguna platform Canva secara optimal diperlukan sebuah pedoman yang dapat memberikan panduan dalam menggunakan Canva dalam menyusun bahan paparan. Buku pedoman ini disusun untuk membantu Pembaca memahami prinsip-prinsip desain yang baik, mengoptimalkan penggunaan berbagai fitur Canva, serta menyusun bahan paparan yang profesional dan komunikatif.

1.2. Tujuan Buku Pedoman

Penyusunan **Pedoman Membuat Bahan Paparan Profesional** memiliki tujuan sebagai berikut :

- Memberikan panduan praktis dalam membuat bahan paparan Pedoman ini dapat menyediakan langkah-langkah yang jelas dan sistematis dalam membuat bahan paparan menggunakan Canva serta dapat membantu Pengguna memahami berbagai fitur yang tersedia di Canva untuk meningkatkan kualitas desain bahan paparan.
- 2. Memperkenalkan Canva sebagai alat bantu desain Pedoman ini mendorong Pengguna Canva untuk melakukan eksplorasi dalam menggunakan platform Canva sebagai alat bangtu dalam mendesain bahan paparan.

1.3. Sasaran Pembaca

Pembuatan pedoman ini diperuntukkan untuk Pengguna platform Canva yang profesional (berbayar) untuk membuat bahan paparan. Pengguna platform Canva yang tidak berbayar (gratis) dapat juga mengaplikasikannya dengan menghindari berbagai fitur, *design*, *elements* serta fitur lainnya yang terdapat logo mahkota.

BAB II

PENGENALAN PLATFORM CANVA DALAM MEMBUAT BAHAN PAPARAN

2.1. Kelebihan Platform Canva dalam Membuat Bahan Paparan

Platform Canva merupakan salah satu platform desain grafis yang populer dan digunakan untuk membuat bahan paparan. Kelebihan platform Canva dalam membuat bahan paparan sebagai berikut :

- 1. Mudah digunakan Platform Canva dirancang dengan tampilan yang intuitif dan *user-friendly*, sehingga mudah digunakan oleh siapa saja tanpa harus memiliki keahlian teknis.
- 2. Tersedia Template Profesional Platform Canva menyediakan banyak *design* dan *elements* yang siap pakai dan dapat disesuaikan untuk pembuatan bahan paparan
- 3. Beragam *design* dan *elements* Platform Canva menyajikan berbagai fitur seperti *design* template, ikon, gambar, video, audio dan *font* yang dapat digunakan untuk membuat bahan paparan lebih estetik.
- 4. Fleksibel dan Mudah Dikustomisasi Pembaca dapat mengubah warna, *font*, tata letak, dan *elements* lainnya sesuai kebutuhan. Platform Canva juga memungkinkan Pengguna untuk meng*upload* gambar, video dan audio secara personal.
- 5. Hemat waktu dan biaya Tersedianya banyak *design* dan *elements* siap pakai, sehingga Pengguna dapat membuat bahan paparan dengan cepat.



2.2. Fitur Pada Platform Canva Untuk Membuat Bahan Paparan

Keterangan fitur pada platform Canva untuk membuat bahan paparan sebagai berikut :

1. Home

Halaman utama dari platform Canva yang menampilkan informasi utama dan sebagai navigasi untuk menuju halaman berikutnya.

2. Projects

Tempat untuk mengelola dan mengorganisir design yang pernah dibuat.

3. Templates

Format siap pakai yang dapat digunakan sesuai kebutuhan Pengguna.

4. Brand

Pengelolaan identitas visual suatu merek agar desain tetap konsisten dengan gaya yang sudah ditentukan.

5. Apps

Fitur untuk mengintegrasikan platform canva dan platform shopify.

6. Deam Lab

Merupakan fitur eksperimen yang menghadirkan alat-alat berbasis Artificial Intelligence untuk mendesain lebih kreatif dan efisien.

7. Create a design Fitur untuk membuat desain baru.



Keterangan format rasio pada platform Canva untuk membuat bahan paparan sebagai berikut :

1. Presentation 16:9

Format rasio *widescreen* yang paling umum digunakan untuk tampilan pada layar modern, proyektor baru dan perangkat digital modern lainnya. Bentuk tampilan terkesan lebih luas dibandingkan rasio lainnya karena memiliki lebih banyak ruang horizontal. Format rasio ini dapat digunakan untuk presentasi tatap muka, presentasi online dan media sosial.

2. Game Presentation

Format rasio *widescreen* yang dirancang untuk membuat *quiz* berupa *game interaktif* yang bersifat edukatif atau bahan paparan berbasis permainan atau *games*. Pengguna dapat menambahkan *elements* dan *hyperlink* untuk dapat digunakan pada *games* acara webinar atau *virtual learning lainnya*.

3. Brainstorming Presentation

Format rasio *widescreen* yang dirancang untuk kolaborasi interaktif dalam sesi diskusi atau *brainstorming*. Format ini berifatnya interaktif dan kolaboratif sehingga memungkinkan terjadinya komunikasi dua arah dengan Audiens. Link bahan paparan jenis ini dapat dibagikan dan diakses oleh Audiens tanpa memerlukan aplikasi tambahan.

4. Presentation (Mobile)

Format rasio *widescreen* untuk tampilan ponsel atau perangkat *mobile* dengan rasio 9:16. Bentuk format ini lebih vertikal sehingga cocok untuk perangkat *mobile* agar mudah dibaca pada layar *smartphone*.

5. Presentation 4:3

Format rasio *widescreen* untuk tampilan presentasi pada layar monitor tabung atau monitor *Cathode Ray tube* (CRT) dan dokumen cetak *(handout)*. Format rasio ini lebih banyak digunakan untuk bahan paparan yang akan dicetak dalam bentuk handout atau laporan dikarenakan memiliki ruang vertfikal yang lebih luas.

BAB III LANGKAH-LANGKAH MEMBUAT BAHAN PAPARAN MENGGUNAKAN CANVA

Langkah-langkah Membuat Bahan Paparan Menggunakan Platform Canva

Langkah-Langkah Membuat Bahan Paparan Menggunakan Platform Canva :

1. Buka platform Canva terlebih dahulu

Ξ	Canva	Q Search your content and Canva's 🛞 🎝 🌍 Tim Fiona Mei 🗸
0	+ Create a design	
Home	8 Invite people	
Projects	Your starred +	What will you design today?
Œ	Selasa Pagi	
Templates	Recent designs	
Ô	untitled Design	Instagram Doc Whiteboard Presentation Social media Video Print Website Custom size Upload
Brand	🔣 Untitled Design	Post (Square)
00+	🕘 Play	💖 Apply my brand 🙀 Remove backgrounds 👸 Resize any design 👋 Create an animation 🝃 Þ
Apps	Eorem ipsum dolor sit	Recent designs #8
Dream Lab	Purple Minimalist Ga	Name People Type Edited
	Trash	Untitled Design - Presentation 2 hours ago 🏠 ?

2. Klik Create a Design



3. Klik Presentation

4. Pilih Presentation 16:9



5. Klik design

	File 🧐 Resi	ze 🖉 Ed	diting ~	5 C 🖉				+	ц О	Pres	sent 🕂 S	hare
œ	5				¢	Position)					
Design	_											
Elements	_											
т												
Text												
ô												
Brand												
(J) Liploads												
R												
Draw												
\sim					1	+						
*	🖅 Notes [Duration	🖲 Timer			P	Page1/1			30%	06 March 2025	?

- 6. Pilih *design* template yang diinginkan.
- 7. Atau mengetik kata kunci pada **Use 4+ words to describ**e pada kotak bagian atas atau yang terdapat gambar **lup** kemudian enter dan selanjutnya pilih *design* untuk memilih template.

Ξ	File 😋 Resize 🖉 Editing 🗸 🕤 🔿 🙆	Untitled design - Presentation
Design		
00 00	Iemplates Layouts Styles	
Elements	Blue History Pink Green Sit	
Text	Recently used See all	
Brand	CITIZENSHIP	
(J) Uploads	Premium Templates for You 👻 See all	
ß		
Draw		+
*	Notes Duration	Ö Timer Page 1/1 ──────────────────────────────────

- 8. Mengganti Image Pada Design Bahan Paparan :
 - a. Klik uploads.
 - b. Klik upload files



- c. Pilih *image* yang akan di*upload* pada *device*.
- d. Pilih *image* yang sudah terupload pada fitur *images*.
- e. Arahkan kursor pada *image* kemudian tekan *delete* atau *backspace* pada *keyboard*.
- f. Arahkan *image* yang dipilih ke bagian dalam bahan paparan untuk meletakkan *image*.



- 9. Tambahkan Logo Instansi Pada Bagian Atas/Bawah Pada Bahan Paparan :
 - 9.1 Jika Warna *Background* Bahan Paparan Memiliki Warna yang Berbeda dengan Warna Logo:
 - a. Klik uploads.
 - b. Klik upload files.
 - c. Pilih logo yang akan diupload pada device.
 - d. Pilih logo yang sudah terupload.
 - e. Tekan *delete* atau *backspace* pada *keyboard* untuk menghapus *elements* atau *font* yang dapat menganggu penempatan logo pada bahan paparan.
 - f. Sesuaikan ukuran logo.
 - g. Sesuaikan penempatan logo.

Ξ	File Sesize 🖉 Editing 🗸 🕤 😋 🤅	Untitled design - Presentation	∱ Share
œ	Q Search images by keyword, tags, color	<u>9.1g</u> <u>9.1g</u>	
Design	Upload files	KENNAKER	
Elements	Record yourself		
Т	Images Videos Audio	DIGITAL	
Text	2 Human Capital Buerrises 2021-0022 A	CITIZENSHIP	
9.		Responsible and Ethical Digital Behavior	
Brand	KEMNAKER	in the Modern World	
(Deloads	Lebih Cerdas Lebih Unggul	Speaker Date Connor Hamilton 12 Sentember 2026	
Ð			
Draw			
-			
*	- 77 N	otes 🗈 Duration (Ö) Timer Page 1/1 — 30% 🗖 🗒	8 ⊾^? ⑦

- 9.2 Jika *Background* Bahan Paparan Memiliki Warna yang Identik dengan Warna Logo Gunakan Tambahan *Elements* untuk Membuat Logo Tampak Lebih Jelas :
 - a. Klik elements.
 - b. Ketik kata kunci pada bagian kotak atas yang bertuliskan *search elements* atau bergambar lup.

Misalnya : ketik kata "oval" tekan enter



- c. Klik graphics.
- d. Pilih elements graphics yang diinginkan.



- e. Sesuaikan ukuran elements graphics dan penempatan elements graphics.
- f. Mengubah warna *elements graphics* dengan klik color.
- g. Klik uploads.
- h. Klik uploads files (ambil logo yang ada pada device).
- i. Pilih logo yang sudah terupload



- j. Sesuaikan ukuran logo
- k. Sesuaikan penempatan logo



10. Membuat Bagian Judul Bahan Paparan :

10.1 Menggunakan font yang sudah tersedia pada paparan

- a. Klik bagian font yang akan diganti dengan judul.
- b Tulis judul dan identitas lainnya, misalnya :nama instansi, nama yang memberi paparan dan tanggal paparan.
- c. Sesuaikan ukuran font.
- d. Sesuaikan warna font, jika menghendaki warna lain klik color.





10.2 Mengganti font dengan jenis text yang lain

- a. Klik font yang akan dihapus.
- b. Klik *backspace* atau *delete* pada *keyboard* kalimat yang tidak perlu.
- c. Klik fitur Text disamping kiri.
- d. Pilih Text yang dikehendaki.
- e. Tulis judul dan identitas lainnya, misalnya :nama instansi, nama yang memberi paparan dan tanggal paparan.
- f. Sesuaikan ukuran font.
- g. Sesuaikan posisi font.

Ξ	File 🗧 R	esize 🖉 E	diting ~	ה ⊂	8	Digital Citizenship	+	т¢) 🔅 Presen	t ሰ Share
Œ										
Design				<i>i</i> 0.			REMINARER			
				- Contraction of the Contraction	10.20					
Elements					10.2a					
Т				B	ELA	A STREET				
Text				N	EGADA					
ŝ										
Brand				PPSDM	I Ketenagakerjaan					
\mathfrak{G}										
Uploads				Widyaiswa Fiona M	ara Date M 11 Maret 2025					
Ø						///	///////			
Draw										
					BELA NEGARA	+				
(*)					<u> </u>					
0	🖅 Notes	 Duration 	🖲 Timer			Page1/1	-0		30% 🗖	88 v ^a (?)



10.3 Menggandakan font yang sudah dipilih dari fitur text

a. Klik *font* yang sudah dipilih.

Ξ	File 👩 Resize 🖉	editing ∨ ∽	c ⊘		Digital Citizenship	н н	O 🗭 Pre	esent	∱ si	nare
Design	Q Search fonts and o	combinations)				~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~			
	T Add	a text box			10.3	a	CORRE			
Elements	* Mag	gic Write								
T	Page num	bers		Bel	a		Contraction of the second			
Brand	Recently used	See all	¢	NEGA PPSDM Ketenaga	RA kerjaan	T				
(ج) Uploads	instant	Now Open! >		Widyaiswara Fiona M	Date 11 Maret 2025					
Draw					Bela	+				
*	Font combinations	awith	🖉 📆 Notes	▶ Duration () Time	er Page 1/1 —	0	30%	⊡	00 v ⁷	?

- b. Tekan Ctrl C dan Ctrl V pada keyboard.
- c. Hapus *font* yang tidak perlu dengan menekan *delete* atau *backspace* pada *keyboard*.
- d. Mengatur posisi *font* (rata kiri, rata kanan, rata tengah/*center* atau rata kanan kiri/*justifty*) dengan klik *alignment*. Misalnya rata tengah/*center*

Ξ	File 🤤 Resize 🧳	'Editing ∨ ∽	ぐ	0		Digital Citizenship	+	т О ф	Present	∱ Share
Design	Q Search fonts and	combinations)]	TAN Headline	- 120	+ <u>A</u> B I	= = 1 0	.3d	🖉 Anima	te •••
	T Add a text box				ې 🐑 🖄	9. 3 b	iment		DINAKER DRPJ	
Elements	* Magic Write				R	ola				
T	Page numbers				Ne	sia Jara				
© Brand	Recently used	See all	•		PPSDM Ketenagak	erjaan				
G Uploads	instant	Now Open! >			Widyalswara Fiona M	Date 11 Maret 2025			•	
Draw	Font combinations					Bela Negara 1	+			
		Querth	, F/	9 Notes 🕞 D	uration 🖑 Time	r Page 1/1 🥌	-0	30%	□	ee v ^a ?

11. Membuat Bagian Pendahuluan Paparan :

- 11.1 Membuat Pendahuluan paparan dengan design templates yang sama
 - a. Klik tanda + *(add page).*
 - b. Klik design.
 - c. Pilih *design* templates yang ada dibawah.



- d. Sesuaikan narasinya.
- e. Hapus bagian atau tulisan yang tidak perlu dengan menekan *backspace* atau *delete* pada *keyboard*.
- f. Tambahkan *element graphics*/photo (jika perlu) langkah sama dengan bagian 8.
- g. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah langkah sama dengan bagian 9.



- 11.2 Membuat bagian Pendahuluan bahan paparan dengan *design* templates yang lain atau berbeda :
 - a. Klik tanda + (*add page*).
 - b. Klik *design.*
 - c. Klik tanda anak panah.



d. Pilih *design* templates yang diinginkan (hindari yang tabrak warna).



- e. Sesuaikan narasinya.
- f. Hapus bagian atau tulisan yang tidak perlu dengan menekan *backspace* atau *delete* pada *keyboard*.
- g. Tambahkan *element graphics*/photo (jika perlu) langkah sama dengan bagian 8
- h. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah langkah sama dengan bagian 9



- 12. Membuat Bagian Isi Paparan :
 - 12.1 Membuat poin-poin pada paparan menggunakan list
 - a. Tuliskan judul
 - b. Klik salah satu *font* yang ada pada paparan
 - c. Klik list



- e. Tambahkan photo/gambar pada paparan :
 - e.1 Klik elements
 - e.2 Tambahkan kata kunci "frames" pada kolom search *elements* atau yang terdapat gambar lup
 - e.3 Klik see all
 - e.4 Pilih frames yang diinginkan
 - e.5 Sesuaikan ukuran
 - e.6 Sesuaikan posisi frames
 - e.7 Klik uploads langkah sama dengan bagian 8
 - e.8 Pilih photo/image yang sudah terupload
 - e.9 Geser photo/image ke dalam frames
- f. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah langkah sama dengan bagian 9



12.2 Membuat Infografis :

- a. Klik elements.
- b. Ketik kata kunci pada bagian kotak yang bertuliskan *Search Elements* atau yang terdapat gambar lup, Misalnya : diagram batang.
- c. Klik Charts.
- d. Klik see all.



- e. Sesuaikan ukuran infografis.
- f. Masukkan data pada tabel yang ada di sebelah kiri dekat fitur.
- g. Tambahkan judul untuk infografis.
- h. Tambahkan narasi pelengkap infografis atau poin-poin pada paparan menggunakan *list* langkah sama dengan bagian 12.1



- 🙄 Resize Digital Citizenship Present ∱ Share 12.2 ⓓ Q diagram batang ⊗ ≎ Design All Charts Graphics Photos Videos JUMLAH KASUS TERKAIT BELA NEGAR DI INDONESIA TAHUN 2024 ** Search again in English. Elements Т Text Kasus Narkoba : 38.786 Kasus Kasus hoax : 11.642 kasus
 Kasus konflik militer : 1 kasus â 20000 • Kasus terorisme : 196 kasus Brand ග Uploads ₫ Draw + * Notes Duration 🖲 Timer 30% Page 4 / 4
- i. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah langkah sama dengan bagian 9

- 13. Membuat Bagian Kesimpulan :
 - a. Klik tanda (+) add page.
 - b. Klik design
 - c. Pilih desain





- d. Buat judul "Kesimpulan"
- e. Tuliskan narasi pada paparan bagian kesimpulan
- f. Klik list untuk menjadikan narasi kesimpulan jadi poin-poin penting



g. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah - langkah sama dengan bagian 9



- 14. Membuat Bagian Penutup :
 - a. Klik tanda (+) new page.
 - b. Klik design.
 - c. Pilih *design* yang diinginkan.

Ξ	File 🧧 Resize 🖉 Editing 🗸 🕤 🤇	근 🔗 Digital Citizenship 🛞 + 山 🗘 🛱 Present 🗘 Sh	are
Design	146 Apply all 15 pages		
Elements		KESIMPULAN Pembelajaran Bela Negara untuk ASN untuk membentuk karakter ASN yang berintegritas, loyal dan berdedikasi dalam melayani merupaket sorta menoirage karatukan MKDI	
Text		14c · Bela negara merupakan sebuah kewajiban bagi ASN yang harus diwujudnyatakan dari pengabdian dan tanggungjawab bangsa dan negara	
G) Uploads		14a	3
Draw			
(*)	NETOCOROS PENELTIAN Market and the standard stan	→ F> Notes Duration	?

- d. Tulis "Terima Kasih" serta nama instansi.
- e. Tambahkan logo pada bagian atas/bawah langkah sama dengan bagian 9.



- 15. Menambahkan transisi pada setiap bahan paparan :
 - a. Arahkan kursor diantara paparan.
 - b. Klik add transition.

Ξ	File 🧧 Resize	🖉 Editing 🗸	5 7 8		Digital Citizenship	+	Щ О	Present	∱ Share
⊕									
Design					•				
			- CONTRACT						
Elements									
Т				rela					
Text			Ne	oara					
é				Series					
Brand			PPSDM Ketenag	zakerjaan					
େ				(
Uploads			Widyalswara Fiona M	Date 11 Maret 2025		11111.			
ß		Add transition			////	//////.			
Draw	Bela	+ =					-		
-	Negara 1						7	*	
(*)		15h		and the second se					
\cup	🖅 Notes 🕩 🛙	Duration DOUmer			Page 1 / 7	-0		30% 🗖	₩ v [*] ?

c. Pilih transitions yang dikehendaki.

	File ổ Resize	🖉 Editing	• 5	c ⊗		Digital Citiz	zenship	+ т	Q ¢	Present	∱ Share
Œ	Transitions	15c	х	¢	🜖 🖉 Animat	te 🕓 5.0s Po	osition				
Design				٠					NAXER NJ		
Elements	None	Dissolve	Slide		Rela		1				
T Text					Jogat			MB MACONTANT MACONTANT			
Ô	Circle Wipe	← Color Wipe	← Line Wipe	PPSDA	A Ketenagakeriaan	<u>a</u>					
Brand		-						AL.			
Uploads		7	U ↓	Widyaisw Flona	ara Date M 11 Maret	2025			•		
Draw	Match & Move	Flow	Stack				_				_
0	~			PERMIS BELA NECADA	a concerta fuel of a set of a	5	ECENTRAL - Instructional States of the second stat	TERIMA KASIH		+	
*	🖅 Notes 🕩	Duration Ō	Timer			Page 1 /	7		- 30%		Be Marc #202 ?

- d. Sesuaikan pengaturan *duration* dalam seconds.
- e. Pilih direction.
- f. Terapkan ke semua paparan seperti itu jika menghendaki diberi *transition* yang sama yaitu dengan klik *apply between all pages*.
- g. Jika menghendaki bentuk transisi yang lain setiap paparan, lakukan langkah pada poin ini pada huruf (a) sampai dengan (e).



- 16. Menambah Animate Pada Page Animation :
 - a. Klik Animate.
 - b. Pilih salah satu *page animation* yang sudah disediakan pada *featured* atau *general* atau *suggested*.



- c. Terapkan ke semua paparan seperti itu jika menghendaki diberi *transition* yang sama yaitu dengan klik *apply to all pages*.
- d. Jika menghendaki bentuk *page animations* berbeda pada setiap paparan, arahkan kursor ke setiap paparan kemudian ulangi langkah pada poin ini pada huruf (a) sampai dengan (c).



BAB IV PENUTUP

Dengan diterapkannya pedoman pembuatan bahan paparan profesional menggunakan platform Canva bagi pengguna Canva Profesional, diharapkan Pengguna dapat dengan mudah memahami dan menerapkan langkah-langkah dalam pembuatan bahan paparan menggunakan Canva. Panduan ini tidak hanya memberikan dasar-dasar dalam melakukan *design*, tetapi juga mendorong kreativitas serta *profesionalisme* dalam menyajikan bahan paparan secara menarik, efektif dan estetik. Selain itu, diharapkan Pengguna dapat terus bereksplorasi dengan berbagai fitur dan template yang tersedia untuk menghasilkan bahan paparan yang lebih menarik, informatif dan berdampak. *Design* bahan paparan yang baik dapat meningkatkan daya tarik dan pemahaman audiens terhadap informasi yang disampaikan.

Semoga pedoman pembuatan bahan paparan profesional ini bermanfaat dan menjadi referensi yang membantu dalam meningkatkan kualitas bahan paparan.Selamat berkarya, dan berkreasi!.

Jakarta, Maret 2025 Kepala PPSDM Ketenagakerjaan

Ir. Muhammad Arif Hidayat, M.Eng.M.P.P NIP. 196706241998031001